ESC. IND Y PREPA. TEC. PABLO LIVAS
SISTEMAS COMPUTACIONALES

REQUISITOS DE PORTAFOLIO.

3ERA. 4TA. PROGRAMACIÓN I

1.- ¿Conjunto de fases sucesivas de un fenómeno natural, operaciones o procedimiento artificial, también conocido como transformación?

2.- ¿Conjunto de pasos que se efectúan en una manera ordenada para completar una tarea o resolver una situación o problema?

3.- ¿Es una alteración cognitiva de nuestra percepción sensorial y conceptual entre lo que es y lo que debería ser según nuestro propio entender?

4.- ¿Conjunto de pasos finitos que tienen como fin la resolución de un problema?

5.- ¿Es la representación gráfica de un algoritmo de manera ordenada utilizando simbología?

6.- ¿Está considerado como la descripción de un algoritmo que resulta independiente de otros lenguajes de programación?

7.- ¿Consiste en dar valores a las variables que hemos definido y que siguen el flujo del programa para comprobar si al final el resultado es el acertado?

8.- ¿Serie de instrucciones dadas a la computadora en un lenguaje entendido por la misma, para decirle exactamente lo que queremos que haga?

9.- ¿Es un lenguaje de comunicación entre la máquina y el hombre, consiste en un conjunto de símbolos y reglas de sintaxis con las cuales podemos construir instrucciones para que sean ejecutadas por una maquina?

10.- ¿Editar, Compilar, Ejecutar y Depurar son pasos corresponden a la tarea de?

11.- ¿Es quien diseño lenguaje C++?

12.- ¿En año aproximadamente fue puesto a disposición de los programadores lenguaje C ++?

13.- ¿Es una secuencia de instrucciones, escritas para realizar una tarea específica en una computadora?

14.- ¿Es la forma en que se declaran los tipos de datos más comunes que se utilizan en C++?

15.- ¿Es la instrucción que se utilizan para leer información desde el teclado?

16.- ¿Es la instrucción que se utilizan para enviar información a la pantalla?

17.- ¿Es el nombre de la función principal de un programa en c++?

18.- ¿Es una secuencia de operadores y operandos que especifican una operación determinada?

19.- ¿Es un conjunto de caracteres alfanuméricos de cualquier longitud que sirve para identificar las entidades del programa (clases, funciones, variables, tipos compuestos), pueden ser combinaciones de letras y números?

20.- ¿Representa un espacio de memoria para almacenar un valor de un determinado tipo, del cual se desconoce el valor que tomara?

21.- ¿Se les llama así a los operadores que sirven para realizar operaciones como: suma +, resta -, multiplicación *, división /, entre otros?

22.- ¿Son los Operadores que permiten comparar dos operandos entre sí (<,>, <=,>=,!=,==), los cuales deben ser del mismo tipo?

23.- ¿Estos operadores tienen como resultado de una operación lógica (AND, OR o NOT) un valor booleano verdadero o falso (true o false)?

24.- ¿Este operador altera el valor de un objeto sin alterar su tipo, el operador más usual es el de asignación "=", además tenemos algunos otros como ++ incremento, y -- decremento?

25.- ¿Estas sentencias son estructuras que realizan una pregunta la cual retorna verdadero o falso (evalúa una condición) y selecciona la siguiente instrucción a ejecutar dependiendo la respuesta o resultado?

26.- ¿Es una sentencia que permite realizar un proceso en repetidas veces?

27.- ¿Esta sentencia permite a un programa tomar una decisión para ejecutar una acción u otra, basándose en el resultado verdadero o falso de una expresión?

28.- ¿Esta sentencia permite ejecutar una de varias acciones en función del valor de una expresión, esta es una sentencia especial para decisiones múltiples?

29.- ¿Esta sentencia transfiere la ejecución secuencial a la siguiente sentencia, abandonando aquella en que se ejecuta?

## Realice los siguientes programas

**1. Programa que lee 5 calificaciones e imprime el promedio de ellas para 5 alumnos con For, While, Do - While.**

**2. Realizar un programa que lea dos números e imprima un menú en el que se pueda seleccionar una operación aritmética desea realizar (suma s, resta r, multiplicación m, división d). Y que al finalizar cualquier opción regrese al menú. Switch y Do- While.**

**3. Programa que imprima las tablas de multiplicar de 2 en 2 al 20 con For, while y Do – While.**